|  |
| --- |
| ●あなたは、どのくらいの頻度でゲームをプレイしていますか？ |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたの所有するゲーム機を教えて下さい。また主にプレイするゲーム機を教えて下さい。 |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたは、オンラインゲームをプレイした事がありますか？  プレイしたゲームと、おおよそのプレイ時間を教えて下さい。（複数回答可） |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたは、ソーシャルゲームをプレイした事がありますか？  プレイしたゲームと、おおよそのプレイ時間を教えて下さい。（複数回答可） |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたが苦手なゲームジャンルと理由を教えて下さい。（複数回答可） |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ●最近プレイしたゲームを記入し、10段階で評価し理由やコメントをお願いします。 | | |
| ゲーム名 | 評価 | コメント |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ●あなたが過去にプレイしたゲームで、高評価のゲームを10段階で評価し理由やコメントをお願いします。 | | |
| ゲーム名 | 評価 | コメント |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ●あなたが過去にプレイしたゲームで惜しいと感じたゲームと理由を教えて下さい。 | | |
| ゲーム名 | 評価 | コメント |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| ●あなたが、今までもっとも面白かったと思う映画、ドラマ、小説、漫画、アニメ等のタイトルと、コメントをお願いします。 |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたが、ゲーム以外でもっとも興味のある事（趣味など）を教えて下さい。 |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ●あなたは、どのような分野について興味がありますか？5段階で記入して下さい。 | | | | | |
| 分野 | 興味 | 分野 | 興味 | 分野 | 興味 |
| ゲームのプロデューサー |  | ゲームのディレクション |  | ゲームの企画発案 |  |
| ゲームの企画補佐 |  | ゲームの世界観設定 |  | デザイン |  |
| プログラム |  | 進捗管理 |  | 渉外 |  |
| バランス調整 |  | 開発効率の探求 |  | 英語 |  |
| 数学 |  | 国語 |  | 科学 |  |

|  |
| --- |
| ●自分がもっとも作ってみたいゲームジャンル、またどのようにしたいかを教えて下さい。（複数回答可） |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ●以下の項目について5段階評価して下さい。 | | | | | |
| 項目 | 評価 | 項目 | 評価 | 項目 | 評価 |
| リアルテイストイラスト |  | アニメテイストイラスト |  | その他テイスト【　　　　　　】 |  |
| 紙上の絵 |  | デッサン |  | キャラクターデザイン |  |
| モンスターデザイン |  | メカデザイン |  | 背景デザイン |  |
| SFデザイン |  | 建造物デザイン |  | ドット絵 |  |
| イラストCG |  | パスイラスト |  | 画像編集 |  |
| アニメコンテ |  | ２Dアニメ |  | ２D背景 |  |
| ３Dヒューマンモデル |  | ３Dメカモデル |  | ３Dモーション |  |
| UIデザイン |  | ムービー編集 |  | ムービー効果 |  |
| エフェクトコンテ制作 |  | エフェクト効果パーツ |  | エフェクト効果ディレクション |  |
| その他【　　　　　　　　】 |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ●あなたが使用出来るツールと、使いこなし度を5段階評価で教えて下さい。 | | | | | |
| Microsoft Word |  | Microsoft Excel |  | Microsoft PowerPoint |  |
| テキストエディタ |  | Adobe Photoshop |  | Adobe Illustrator |  |
| Adobe Premiere |  | Adobe AfterEffects |  | Adobe Flash(アニメ機能) |  |
| Adobe Flash(ActionScript) |  | 3ds MAX |  | Maya |  |
| SoftImage |  | LightWave |  | Unity |  |
| Painter |  | SAI |  | OPTPiX |  |
| Spine |  | Live2D |  | Sprite Studio |  |
| その他【　　　　　　　　】 |  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| ●あなたが素晴らしいと思ったゲームグラフィックを教えて下さい。理由もお願いします。 |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたがデザイナーとしてもっとも優れていると思うことを教えて下さい。 |
|  |

|  |
| --- |
| ●お名前 |
|  |

|  |
| --- |
| ●ご住所 |
| 〒　　－ |

|  |
| --- |
| ●メールアドレス |
|  |

|  |
| --- |
| ●必要書類等 |
| □　履歴書  □　作品  【経験者の方】  これまでに開発したタイトル名、具体的な作成内容、作成期間を教えて下さい。  また、添付が出来る紙上のイラスト、ファイル等ありましたらお願いします。  【未経験者の方】  あなたが作成した、紙上のイラスト、ファイルなど５点以上  できればテイストの違う物をお願いします。  お送り頂いた作品に関しては返却しかねますのでご了承下さい。 |

|  |
| --- |
| ●送付先 |
| 〒164-0012  東京都中野区本町2-2-11 Floor & Walls 5F  株式会社インセル  　　　　　　　　　　　　　　　　採用係 |