|  |
| --- |
| ●あなたは、どのくらいの頻度でゲームをプレイしていますか？ |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたの所有するゲーム機を教えて下さい。また主にプレイするゲーム機を教えて下さい。 |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたは、オンラインゲームをプレイした事がありますか？  プレイしたゲームと、おおよそのプレイ時間を教えて下さい。（複数回答可） |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたは、ソーシャルゲームをプレイした事がありますか？  プレイしたゲームと、おおよそのプレイ時間を教えて下さい。（複数回答可） |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたが苦手なゲームジャンルと理由を教えて下さい。（複数回答可） |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ●最近プレイしたゲームを記入し、10段階で評価し理由やコメントをお願いします。 | | |
| ゲーム名 | 評価 | コメント |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ●あなたが過去にプレイしたゲームで、高評価のゲームを10段階で評価し理由やコメントをお願いします。 | | |
| ゲーム名 | 評価 | コメント |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ●あなたが過去にプレイしたゲームで惜しいと感じたゲームと理由を教えて下さい。 | | |
| ゲーム名 | 評価 | コメント |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| ●あなたが、今までもっとも面白かったと思う映画、ドラマ、小説、漫画、アニメ等のタイトルと、コメントをお願いします。 |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたが、ゲーム以外でもっとも興味のある事（趣味など）を教えて下さい。 |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ●あなたは、どのような分野について興味がありますか？5段階で記入して下さい。 | | | | | |
| 分野 | 興味 | 分野 | 興味 | 分野 | 興味 |
| ゲームのプロデューサー |  | ゲームのディレクション |  | ゲームの企画発案 |  |
| ゲームの企画補佐 |  | ゲームの世界観設定 |  | デザイン |  |
| プログラム |  | 進捗管理 |  | 渉外 |  |
| バランス調整 |  | 開発効率の探求 |  | 英語 |  |
| 数学 |  | 国語 |  | 科学 |  |

|  |
| --- |
| ●自分がもっとも作ってみたいゲームジャンル、またどのようにしたいかを教えて下さい。（複数回答可） |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたが、作ってみたいと考えているゲームを教えて下さい。  ◯◯（ゲームタイトル）のゲームを◯◯にしたようなゲームなどでも構いません。 |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ●あなたの得意分野を5段階評価して下さい。 | | | | | |
| ゲームシステムデザイン |  | 仕様書作成 |  | ゲームスクリプト |  |
| UIレイアウト設計 |  | 世界観設定 |  | シナリオ制作 |  |
| 脚本 |  | 演出 |  | ゲームのディレクション |  |
| バランス調整 |  | バトルシステムデザイン |  | オンラインゲームの運営 |  |
| オンラインゲームの企画発案 |  | ソーシャルゲームの企画発案 |  | 今までにないゲームの発案 |  |
| その他【　　　　　　　　】 |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ●あなたが使用出来るツールと、使いこなし度を5段階評価で教えて下さい。 | | | | | |
| Microsoft Word |  | Microsoft Excel |  | Microsoft PowerPoint |  |
| テキストエディタ |  | Adobe Photoshop |  | Adobe Illustrator |  |
| Adobe Premiere |  | Adobe AfterEffects |  | Adobe Flash(アニメ機能) |  |
| Adobe Flash(ActionScript) |  | 3ds MAX |  | Maya |  |
| SoftImage |  | LightWave |  | Unity |  |
| その他【　　　　　　　　】 |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| ●あなたが、遊び尽くしたと言えるゲームを教えて下さい。  また、その時のエピソードなどありましたら教えて下さい。 |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたが、初めて遊んだゲームのタイトルと時期を教えて下さい。また、感想を教えて下さい。 |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたが、好きなゲームキャラクターとその理由を教えて下さい。 |
|  |

|  |
| --- |
| ●文系、理系、体育会系の３つのうちどれに当てはまると思いますか？理由もお願いします。 |
|  |

|  |
| --- |
| ●犬と猫、どちらが好きか教えて下さい。理由もお願いします。 |
|  |

|  |
| --- |
| ●あなたにとってゲームとは何ですか？ |
|  |

|  |
| --- |
| ●お名前 |
|  |

|  |
| --- |
| ●ご住所 |
| 〒　　－ |

|  |
| --- |
| ●メールアドレス |
|  |

|  |
| --- |
| ●必要書類等 |
| □　履歴書  □　作品  【経験者の方】  これまでに開発したタイトル名、具体的な作成内容、作成期間を教えて下さい。  また、企画書などありましたらお願いします。  【未経験者の方】  ゲームの企画書数点  書式は自由ですが簡潔にまとめて下さい（A4用紙１０枚程度）  世界観設定、シナリオのみ等の応募は対象外とさせて頂きます。  お送り頂いた作品に関しては返却しかねますのでご了承下さい。 |

|  |
| --- |
| ●送付先 |
| 〒164-0012  東京都中野区本町2-2-11 Floor & Walls 5F  株式会社インセル  　　　　　　　　　　　　　　　　採用係 |